

Spielerklärung – Gold Digger

Spieltyp:	Such- und Laufspiel
Dauer:	ca. 60 Minuten
Gelände:	Wald / draußen
Anzahl Mitarbeiter:	ca. 5

Wir befinden uns im Jahre 1849. Das erste Gold wurde in Kalifornien entdeckt und nun will jeder sein Glück als „Gold Digger“ (Goldgräber) versuchen. Immer mehr Leute strömen nach Kalifornien, um reich zu werden...

In Kalifornien sind ganz viele **Gold-Nuggets** von unterschiedlichem Gewicht versteckt. Zwei Personen bilden immer ein Team von Gold Diggern: Sie müssen immer zusammen laufen. Aufgabe der Gold Digger ist es, die Gold Nuggets, die im Gebiet versteckt wurden, zu finden.



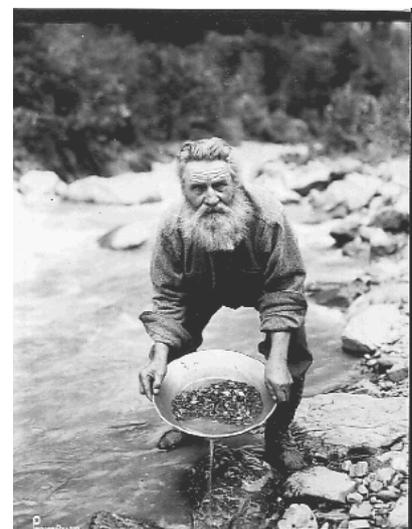
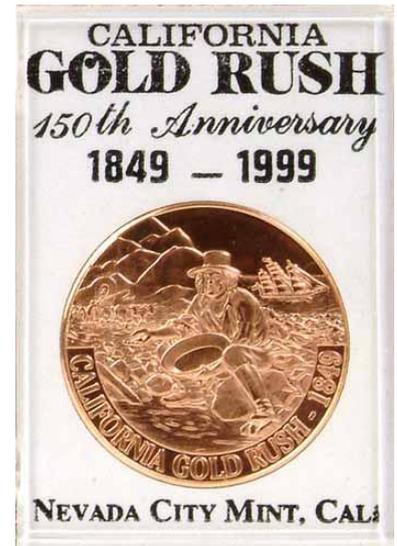
Wenn sie einige Gold-Nuggets gefunden haben, müssen sie schnellstmöglich zum **Goldsmith** (Goldschmied) gehen, dessen Laden an dem einen Ende des Spielgebiets ist. Der Goldsmith ist ein Fachmann auf seinem Gebiet. Sein Tauschwert für 400 g Gold-Nuggets sind 1 Claim (Geldschein). Da man nur ganze Claims kaufen kann, hat der Goldsmith eine Waage, mit der er ganz genau die gewünschten 400 g abwägt. Es ist auch möglich, direkt mehrere Claims zu kaufen, jedoch muss dafür der Wert (400 g, 800 g, 1200 g...) stimmen. Überschreiten die gebrachten Gold-

Nuggets den Wert, versucht der Goldsmith, das überschüssige Gold so genau wie möglich wieder zurückzugeben. Wenn die Gold Digger wollen, kann der Goldsmith auch den Restwert verfallen lassen.

Es ist wichtig, dass die Gold Digger die Gold-Nuggets umgehend zum Goldsmith bringen, sobald sie genug haben, denn die **Daltons** sind scharf darauf, den Gold Diggern ihr Gold abzugeben. Wenn die Gold Digger nach dem Fang Gold-Nuggets haben, so müssen beide alle Nuggets abgeben! Die Daltons verstecken dann das Gold erneut. Waren die Gold Digger jedoch schon beim Goldsmith und haben nur noch Claims, so müssen sie den Daltons nichts abgeben. Also: Gold-Nuggets abgeben, Claims nicht!

Am anderen Ende des Spielgebiets befindet sich die „**Western Union Bank**“. Dort können die Gold Digger ihre Claims abgeben und Ländereien aufkaufen. Für einen Claim erhalten die Gold Digger ein Land. Die Western Union Bank hat dafür eine Welt-Karte, in die sie einträgt, welche Gruppe welches Land gekauft hat.

Ziel des Spiels ist es, auf dem erklärten Weg (*Nuggets* → *Claims* → *Land auf Karte*) so viele Ländereien wie möglich zu kaufen!



Das **Spiel endet** entweder nach vereinbarter Zeit, wenn der Goldsmith keine Claims mehr hat
(*Variation: der Goldsmith kann die Gramm-Zahlen hoch- bzw. runtersetzen*)
oder wenn alle Ländereien verkauft sind!!!

Material:

- genaue Waage
- Steine
- Goldspray für Steine
- ausgedruckte Claims
- ausgedruckte Weltkarte (oder: Karte von US-Staaten)